Reporting public 🡪 Lien à envoyer fin semaine

Définition d’un **Project web** : C’est un Project informatique dont les livrables ont pour définition le web (le réseau internet).

80% des entreprises travaillent dans l’informatique web.

**Quelle sont les objective d’un projet web ?**

Les objective d’un projet web :

* *Social*
* *Budget*
* *Propre et fonctionnelle*

L’évolution du web est très rapidement, le code de conséquences dont évolué avec lui grâce aux mises à jour.

**ROI : Objective primaire est la retourne de l’investissement**

**Termes utiles** :

* Définition de projet web
* Les enjeux d’un projet web
* Le moyen d’un projet web :
  + Financier
    - Avant-projet : Frais de licence, de matériel info
    - Projet : Salaire, sous-traitant
    - Post projet
  + Technique outil informatiques (logiciel, poste, serveur, etc)
  + Humain
* Les contraintes d’un projet web :
  + Compatibilité des systèmes d’exploitation (IOS, ANDROID, etc)
  + Temps
  + Responsive (compatibilité avec les diffèrent taille des écrans)
  + Accessibilité
  + Duré de téléchargement
  + Obligations règlementaires :
    - CNIL
    - RGPD
    - LCEN
    - Propreté intellectuelle (droit de l’image)
  + Analyse de l’existant

L’arbitrage d’un projet web / comité de pilotage

Contrôle :

* Cout
* Qualité
* Délai

**Les méthodologies de gestion de projet**

(Consiste de planifier tous les taches)

Le chef de projet va utiliser ma méthode la plus adaptée à son projet et surtout la plus adaptée à l’organisation de l’entreprise

**Modelé** :

**Cycle en cascade** Les étape du projet s’enchainent les unes après les autres

* Analyse (du besoin client)
* Conception (création du produit –phase théorique)
* Planification (développement, répartition des taches)
* Réalisation
* Vérification (Test, recette)
* Mise en production
* Maintenance

Une image contenant texte, capture d’écran, signe

Description générée automatiquement

**Modelé** :

**Cycle en V**

Cette méthode dérive de la précédente et son bue est de pallier au manque de flexibilité de la méthode. Cette méthode s’attarde sur conception et développement du produit

Une image contenant texte, capture d’écran, signe

Description générée automatiquement

Les méthodes agiles : Le client est impliqué dans le projet toute au long du projet du début à la fin, le besoin initial peut changer pour s’adapter à tous les changement et difficultés rencontres.

Au d=sen des méthode traditionnelles on conçoit un livrable finals dès le départ.

Pour les méthodes agiles, on se fixe des objectifs successifs et à chaque atteint on se fixe avec l’aide du client un nouvel objectif.